

### 3. Cómo saber si tiene el tamaño correcto de pantalla


La regla 4/6/8 es la norma común para determinar el tamaño de la pantalla. Esta regla afirma que, dependiendo del tipo de contenido que se presente, hay una distancia máxima a la que pueden estar los espectadores de la pantalla para poder verla claramente. Esta regla se basa en los siguientes factores:

#### Regla general

Tipo de contenido	La distancia entre el espectador y la pantalla puede ser como máximo de:
"Analítico" (por ejemplo, mapas complicados, texto de tamaño pequeño, gráficos o números)	4 veces la altura vertical de la pantalla
"Básico" (por ejemplo, presentaciones que contienen imágenes detalladas y tamaños de letra grandes)	6 veces la altura vertical de la pantalla
"Pasivo" (por ejemplo, películas)	8 veces la altura vertical de la pantalla

### 4. Cómo usar la Regla de 4/6/8

En general, se recomienda multiplicar por seis veces o menos para mostrar la variedad de contenidos que se exhibe y comparte en un salón de clase.

<p><b>Visualización analítica</b> Máximo 4 veces la altura de la pantalla vertical</p> <p>El espectador no debe sentarse a más de 4,8 metros de la pantalla.</p> <p style="font-size: 48px; font-weight: bold;">4</p> 	<p><b>Visualización básica</b> Máximo 6 veces la altura de la pantalla vertical</p> <p>El espectador no debe sentarse a más de 7,6 metros de la pantalla.</p> <p style="font-size: 48px; font-weight: bold;">6</p> 	<p><b>Visualización pasiva</b> Máximo 8 veces la altura de la pantalla vertical</p> <p>El espectador no debe sentarse a más de 10 metros de la pantalla.</p> <p style="font-size: 48px; font-weight: bold;">8</p> 
---	--	---

\*Pantalla plana líder de 70" con resolución de 4K en un salón de clase de 6,7 m de ancho por 8,2 m de profundidad. Cuando se solicitó a los asistentes que copiaran 6 elementos breves de información de las diapositivas mostradas, el 58% de los estudiantes de entre 12 y 22 años copiaron por lo menos 1 elemento en forma incorrecta. Esta información se basa en investigaciones realizadas por Radio Research en Estados Unidos.

EPSON es una marca registrada y EPSON Exceed Your Vision es un logotipo y marca registrada de Seiko Epson Corporation. Todos los demás nombres de productos y marcas son marcas comerciales o registradas de sus respectivas compañías. Epson renuncia a todo derecho sobre esas marcas. Copyright 2017 Epson America, Inc. CPD-52378 4/17

Better Products for a Better Future™

[www.latin.epson.com](http://www.latin.epson.com)

En Latinoamérica llamar a la oficina local o a su distribuidor autorizado. Subsidiarias de Epson:

Epson Argentina S.R.L. (5411) 5167 0300	Epson Chile S.A. (562) 2484 3400	Epson Colombia Ltda. (571) 523 5000	Epson Centroamérica (506) 2588 7800	Epson México S.A. de C.V. (5255) 1323 2000	Epson Perú S.A. (511) 418 0200	Epson Venezuela S.R.L. (58212) 240 11 11 RIF: J-00192669-0	Epson Ecuador (593) 2 395 5951
--	-------------------------------------	--	--	---	-----------------------------------	--	-----------------------------------

# El tamaño de la pantalla es importante

**58%** de los estudiantes en un salón de clase no pueden leer contenidos en una pantalla de 70 pulgadas\*



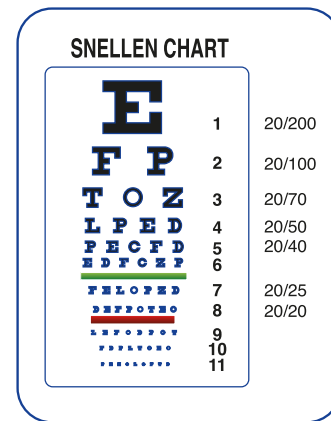
Con Epson tienes el portafolio completo para dar un paso adelante en educación

**EPSON**  
EXCEED YOUR VISION

# Cómo seleccionar el tamaño de pantalla correcto para todos los salones de clase.

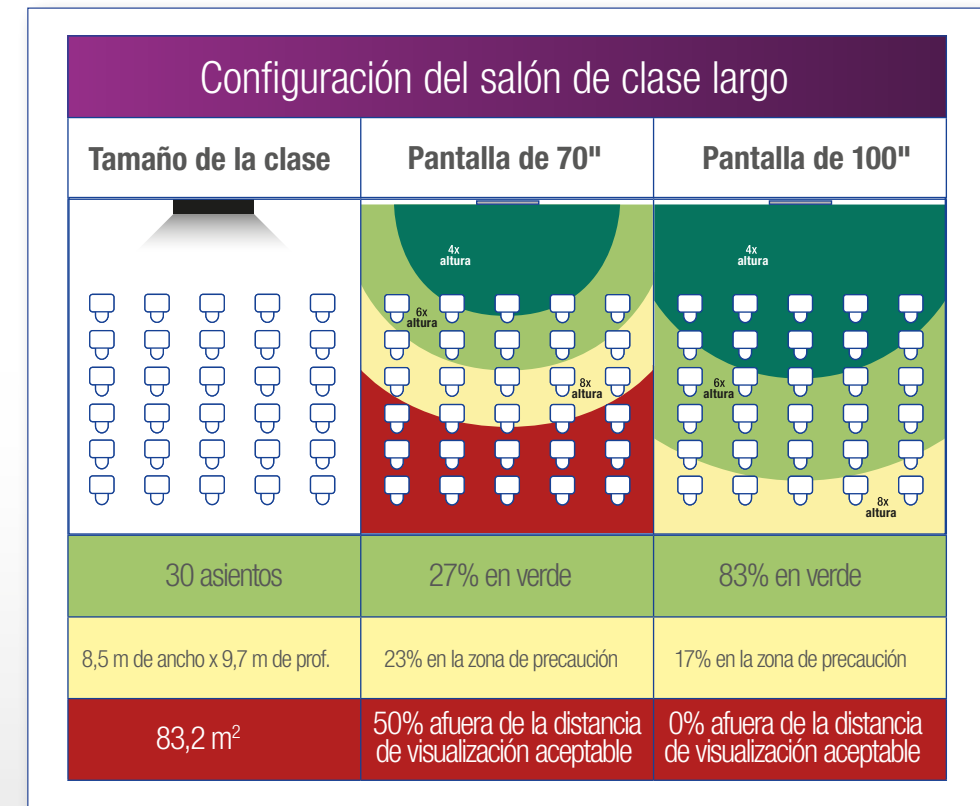
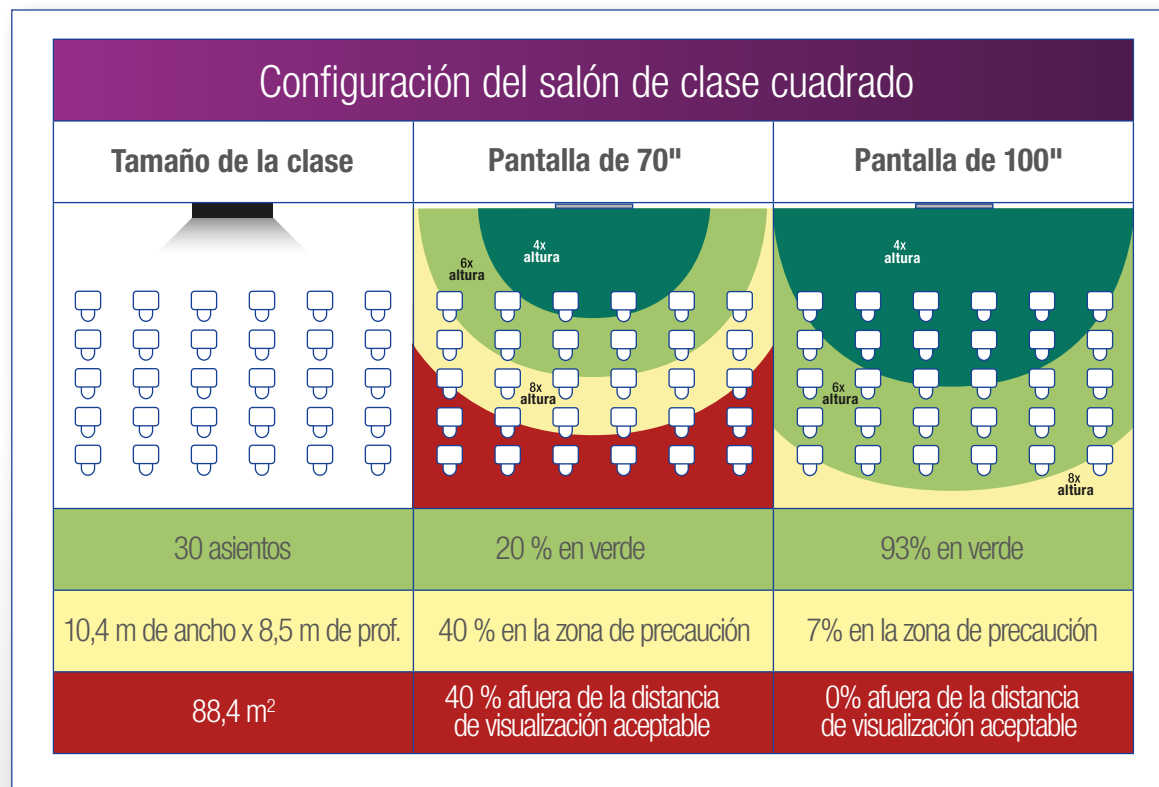
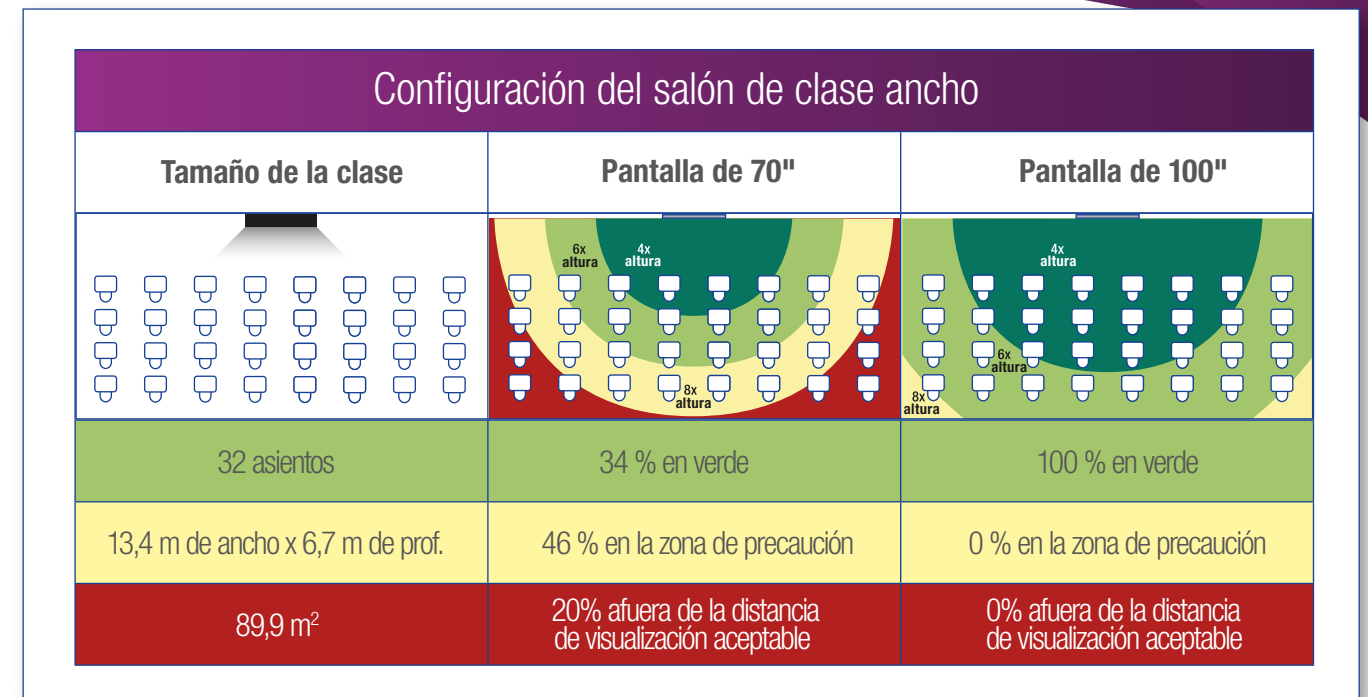
## 1. Posible tamaño de la pantalla

Es muy importante asegurarse de que todos los estudiantes puedan ver desde sus asientos. La capacidad que tiene una persona de ver se llama "agudeza visual" y se mide utilizando la conocida Tabla de Snellen, la cual se basa en el hecho simple de que algo que está el doble de lejos necesita ser el doble de grande para tener una visibilidad equivalente y lograr tener una visión 20/20.



## 2. Optimización de la visibilidad

Como se ilustra en esta sección, si nos basamos en la Regla 4/6/8, una pantalla de 70" en un salón de clases cuadrado puede ser vista claramente solo por el 20 % de los estudiantes, lo cual deja al resto de los estudiantes con una experiencia de aprendizaje de menor calidad. Por lo tanto, el 40 % de los estudiantes estará totalmente fuera del área de visualización máxima de 8 veces, lo cual afectará su capacidad para ver y comprender la información.



### Referencia:

<span style="color: green;">■</span> Visualización aceptable: dentro de las cuatro veces	<span style="color: lightgreen;">■</span> Visualización aceptable: dentro de las 6 veces	<span style="color: yellow;">■</span> Precaución: dentro de las 8 veces	<span style="color: red;">■</span> Visualización inaceptable: fuera de la regla 4/6/8
--	--	---	---

Para leer el documento informativo, visite [latin.epson.com/el-tamano-de-la-pantalla-es-importante](http://latin.epson.com/el-tamano-de-la-pantalla-es-importante)