

¿Cómo se implementa un aula inteligente?

Conoce los cuatro gadgets tecnológicos que impulsan el aprendizaje

América Latina - noviembre de 2019 - Las nuevas formas de educar están en constante cambio a medida que la tecnología desarrolla nuevos softwares automatizados. Es ese sentido, ¿qué tecnologías innovadoras configuran un aula inteligente? Una de ellas es el uso de videoproyectores que refuerzan la comunicación y el vínculo entre el profesor y el alumno, haciendo que el proceso de aprendizaje sea más interactivo e innovador.

Asimismo, antes de implementar un salón de clases inteligente, es necesario comprender que el impacto de estas iniciativas debe estar orientado a mejorar la calidad del aprendizaje en los educandos. Por ello, **Epson**, la marca líder en impresión e imagen digital recomienda ciertas tecnologías para una mejor enseñanza entre el profesor y alumno:

- **Pantalla interactiva:** Atrás quedaron las pizarras tradicionales que se usaban con tiza o plumón. Ahora, existen los **videoproyectores interactivos [BrightLink](#)** de Epson, que pueden ser usados por varios participantes al mismo tiempo, convirtiendo cualquier superficie plana en una pantalla interactiva para escribir y trazar. Su beneficio ante otras tecnologías similares es el tamaño de la pantalla, ya que proyecta a 100", con lo cual puede lograr que el 94% de alumnos en un salón de clase estén atentos.
- **Aplicaciones educativas:** En la actualidad los estudiantes ya son nativos digitales, por ello el uso de aplicaciones educativas los motiva a aprender de manera divertida, interactiva y sencilla. Entre las apps educativas existen Aula 365, Kahoot, entre otros. Asimismo, cualquier App del mercado se pueden experimentar en los proyectores interactivos.
- **Tablets y laptops:** Hoy en día son herramientas tan prácticas y necesarias para que cada escolar o estudiante interactúe con las tareas que imparte el profesor. Por ejemplo, ya existen colegios que utilizan estos equipos para fomentar la creatividad en los niños y jóvenes; y para el maestro, le permite un mejor flujo de entregas y correcciones.
- **Softwares de contenido:** Es un software para controlar el acceso al internet o redes sociales. De esa manera mantienen al alumno concentrado en la dinámica de la clase.

Cabe resaltar que existe una amplia variedad de tecnologías innovadoras como la realidad virtual, la inteligencia artificial, e incluso la impresora 3D, pero es clave reconocer que en nuestro país el uso de estas herramientas digitales significa un proceso que poco a poco se está implementando en las instituciones educativas.

Acerca de Epson

Epson es una empresa líder mundial en tecnología que se dedica a conectar personas, cosas e información con sus tecnologías eficientes, compactas y de alta precisión. Con una línea de productos que varía desde impresoras de inyección de tinta y sistemas de impresión digital hasta proyectores 3LCD, relojes y robots industriales, la empresa está dedicada a impulsar la innovación y exceder las expectativas de los clientes en el ámbito de la impresión de inyección

de tinta, comunicaciones visuales, dispositivos móviles y robótica.

Liderado por Seiko Epson Corporation con sede en Japón, el Grupo Epson cuenta con más de 81.000 empleados en 85 empresas de todo el mundo y se enorgullece de sus constantes contribuciones al medio ambiente global y a las comunidades en las cuales opera.

Para más información sobre Epson, visite: www.latin.epson.com.

También puede conectarse con Epson Latinoamérica vía:

- Facebook (facebook.com/epsonlatinoamerica/)
- Twitter (twitter.com/EpsonLatin)
- YouTube (youtube.com/EpsonLatinoAmerica)
- Instagram (instagram.com/EpsonLatinoAmerica)

Contacto de Prensa:

Adriana Banar - Epson PR Latin Manager - adriana_banar@epson.com.ar

Sabrina Bugallo - Mazalán Comunicaciones - sbugallo@mazalan.com.ar

María Sol Cabrejas Prieto - Mazalán Comunicaciones - scabrejas@mazalan.com.ar

Sofía Bruno Laxagueborde - Mazalán Comunicaciones - sbruno@mazalan.com.ar